

Sudokumaths n°1, niveau Première Générale

Le jeu ci-dessous est un sudoku mathématique.

Il consiste d'abord à remplir 34 cases de la grille suivante en répondant aux questions du tableau, chaque réponse étant nécessairement un entier allant de 1 jusqu'à 9.

Ensuite, vous pourrez terminer le sudoku (niveau moyen).

Rappelons le principe : un même chiffre ne peut figurer qu'une seule fois par ligne, une seule fois par colonne et une seule fois par carré de neuf cases.

Bon courage !

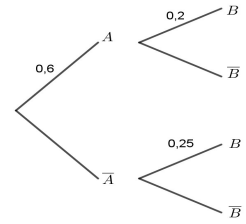
<p>Colonne A</p>	<p>A1 : $f'(1)$, où f est la fonction définie sur $]0; +\infty[$ par $f(x) =$</p> <p>A3 : . avec et</p> <p>A6 : \times, pour tout x réel.</p> <p>A9 : où $()$ est définie par récurrence par $= 1$ et $= 2$.</p>										
<p>Colonne B</p>	<p>B1 : ordonnée du sommet de la parabole représentant la fonction f définie par $f(x) = -2x + 9$.</p> <p>B5 : $f'(0)$, avec $f(x) =$</p> <p>B6 : racine positive du trinôme $-x - 12$</p> <p>B7 : déterminant des vecteurs et</p> <p>B8 : $\ \quad \$ avec</p>										
<p>Colonne C</p>	<p>C2 : raison de la suite arithmétique telle que $= 7$ et $= 22$</p> <p>C4 : $4 (\cos (\quad))^2$</p> <p>C7 : $2 \cos (\quad)$</p> <p>C9 : où $()$ est une suite arithmétique avec $= 3$ et $= 4$</p>										
<p>Colonne D</p>	<p>D2 : somme des trois premiers termes de la suite arithmétique de terme initial -3 et de raison 6</p> <p>D6 : Le déterminant des deux vecteurs et $(-1; -3)$</p> <p>D7 : Le nombre x tel que les vecteurs et $(-4.5; -6)$ soient colinéaires.</p> <p>D9 : Somme des racines du trinôme $-7x + 9$</p>										
<p>Colonne E</p>	<p>E3 : radians en degrés.</p> <p>E7 : $16 (\sin(\quad))^2$</p>										
<p>Colonne F</p>	<p>F1 : Soit ABCD est un parallélogramme tel que $AC = 6$, $AB =$ et $AD = 4$. Calculer .</p> <p>F3 : $(\dots ; 12)$ est un vecteur normal à la droite $(d) : 2x + 3y + 7 = 0$</p> <p>F4 : abscisse du sommet de la parabole représentant la fonction f définie par $f(x) = -18x + 82$</p> <p>F8 : où $()$ est une suite géométrique telle que $= 32$ et de raison</p>										
<p>Colonne G</p>	<p>G1 : Coefficient directeur de la tangente à C au point d'abscisse 0, où C est la courbe représentative de la fonction f définie sur \mathbb{R} par $f(x) = 5x^2 - 3x + 8$</p> <p>G3 : Espérance de la variable aléatoire X suivant la loi de probabilité suivante :</p> <table border="1" data-bbox="472 1771 1449 1912"> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>-3</td> <td>0</td> <td>4</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td>P(X=x)</td> <td>0,2</td> <td>0,05</td> <td>0,1</td> <td>0,65</td> </tr> </tbody> </table> <p>G6 : Valeur de x pour que les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 6 \\ x \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -12 \\ 8 \end{pmatrix}$ soient orthogonaux.</p> <p>G8 : Raison de la suite géométrique (u_n) telle que $u_3 = 192$ et $u_7 = 49152$.</p>	x	-3	0	4	8	P(X=x)	0,2	0,05	0,1	0,65
x	-3	0	4	8							
P(X=x)	0,2	0,05	0,1	0,65							

Colonne H

H3 : Valeur manquante dans cette égalité : pour tout réel x , $e^{\dots x+5} = \frac{e^{5x-1} \times e^8}{e^{3x+2}}$.

H4 : Numérateur de la probabilité $P(\bar{A} \cap B)$ lorsqu'elle

est écrite sous forme fractionnaire irréductible, connaissant cet arbre de probabilité :



H5 : Valeur de x telle que $\sqrt{2} \cos \frac{\pi}{x} = 1$.

H9 : $f(256)$ lorsque f est définie par :

```
def f(x) :
  n=0
  y=-2
  while y < x :
    n=n+1
    y=4^n-2
  return n
```

Colonne I

I2 : Ordonnée du vecteur $\vec{u} \wedge \vec{v}$ sachant que $\vec{u} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$.

I4 : Produit des racines du trinôme $-2x^2+10x-12$.

I7 : $f'(0)$ avec $f(x)=(x+3)e^x$.

I9 : $L[2]$ sachant que $L=[2^n-2 \text{ for } n \text{ in range}(3,7)]$.

2	8	4	1	3	5	7	6	9
3	6	5	9	2	7	4	8	1
9	1	7	4	6	8	5	2	3
5	7	3	2	4	9	8	1	6
6	9	2	8	7	1	3	4	5
1	4	8	6	5	3	9	7	2
7	5	1	3	8	6	2	9	4
8	2	9	5	1	4	6	3	7
4	3	6	7	9	2	1	5	8